

Comune di Castiglione Falletto (Cuneo)

**Variante Parziale n. 11 al vigente P.R.G.C. ai sensi dell'art. 17, C.C. 5 e 7, L.R. 56/77 e s.m.i.
Approvazione Progetto Definitivo. Delibera C.C. n. 02 del 03/03/2017.**

IL CONSIGLIO COMUNALE
(omissis)
DELIBERA

- 1) Di considerare le premesse come parte integrante e sostanziale della presente delibera;
- 2) Di approvare il progetto definitivo della variante parziale n. 11 al P.R.G. vigente ai sensi del comma 5, art. 17, L.R. 56/77 e s. m. ed i., redatta dalla Società di Ingegneria TAUTEMI Associati s.r.l. con sede in Cuneo, costituita dai seguenti elaborati:
 - Relazione;
 - Norme di Attuazione e Tabelle di Zona;
- 3) Di dare atto che si intendono soddisfatte tutte le condizioni poste dai commi 5 e segg., dell'art. 17 della L.R. 56/77 e s.m.i.;
- 4) Di dichiarare che la presente variante, con riferimento agli ambiti oggetto di modifica, è conforme agli strumenti di pianificazione territoriale e paesaggistica regionali e provinciali, nonché ai piani settoriali vigenti;
- 5) Di dare atto, per quanto è a conoscenza dell'Amministrazione Comunale, che non risulta che la presente variante sia, in toto o per qualche aspetto, incompatibile con progetti sovracomunali;
- 6) Di precisare che le previsioni contenute nella presente variante non contrastano con le misure di salvaguardia di cui alla D.G.R. n. 20 - 1442 del 18/05/2015 (Adozione Piano Paesaggistico Regionale);
- 7) Di dare atto che ai sensi e per gli effetti della Legge 241/90 il responsabile del procedimento è individuato nella persona del Responsabile del Servizio Borgogno Paolo cui si dà mandato per i successivi adempimenti;
- 8) Di dare atto inoltre che:
 - La presente variante diventa efficace a seguito della pubblicazione sul BUR;
 - La presente deliberazione unitamente all'aggiornamento degli elaborati del PRGC sarà trasmessa alla Provincia ed alla Regione.

Successivamente, con separata ed unanime votazione favorevole, la presente deliberazione è dichiarata immediatamente eseguibile ai sensi di legge.